Séance	pédagogique	CM2:	Identifier	et construire	des f	igures s	vmétriqu	ies [1

Objectifs de la séance

- Comprendre la notion de symétrie axiale et l'axe de symétrie.
- Savoir identifier des figures symétriques (avec un ou plusieurs axes de symétrie).
- Être capable de tracer le symétrique d'une figure simple par rapport à un axe de symétrie.
- S'exercer à la construction précise sur quadrillage ou papier blanc.

Durée et Matériel

Durée : Environ 45 minutes.

Matériel :

- Tableau ou vidéoprojecteur.
- Feutres ou craies de différentes couleurs.
- o Des miroirs individuels.
- o Des feuilles de papier quadrillé.
- O Une règle et un crayon de couleur par élève.
- Des fiches d'exercices.

Déroulement de la séance

1. Phase de découverte (10 min) [

- Le déclencheur : Demandez aux élèves de nommer des objets de la vie courante qui sont symétriques. Guidez-les vers des exemples comme un papillon, le corps humain, un masque, un flocon de neige.
- L'échange : Expliquez que dans ces objets, les deux moitiés se ressemblent parfaitement. On peut imaginer une ligne de pliage au milieu. C'est l'axe de symétrie.

2. Phase de construction de la règle (15 min) [

- La définition : Formalisez la règle.
 - Une figure est symétrique si, lorsqu'on la plie en deux le long d'une ligne (l'axe de symétrie), les deux parties se superposent exactement.

Les types d'axes :

o Dites aux élèves que certaines figures peuvent avoir un ou plusieurs axes de symétrie.

- Carré: 4 axes de symétrie (deux diagonales et deux lignes passant par le milieu des côtés opposés).
- Rectangle: 2 axes de symétrie (deux lignes passant par le milieu des côtés opposés).
- Cercle: une infinité d'axes de symétrie.

La méthode de construction :

- o Expliquez les étapes pour tracer le symétrique d'une figure sur papier quadrillé.
- 1. On place l'axe de symétrie.
- 2. On choisit un point de la figure à tracer.
- 3. On compte le nombre de carreaux qui séparent ce point de l'axe.
- 4. On reporte la même distance de l'autre côté de l'axe pour trouver le point symétrique.
- 5. On fait la même chose pour tous les points et on les relie.
- Insistez sur l'importance de la précision.

3. Phase d'application guidée (15 min) [

• Activité 1 : Le détective des symétries

 Donnez une fiche avec différentes figures. Les élèves doivent dessiner les axes de symétrie de chaque figure s'il y en a.

Activité 2 : Le jeu du miroir

 Distribuez un petit miroir à chaque élève. Donnez-leur une figure à compléter. Ils doivent placer le miroir sur l'axe et observer le symétrique avant de le tracer.

Activité 3 : La construction

 Sur une feuille quadrillée, les élèves doivent tracer le symétrique d'une figure simple (par exemple, une flèche ou une lettre) par rapport à un axe vertical ou horizontal.

4. Trace écrite (5 min) \land

Les élèves recopient ou collent la leçon suivante dans leur cahier de leçons :

https://i-profs.fr/Fiches/cm2/geometrie/exercices-axe-symetrie.php

Exercices (pour la prochaine séance)

https://i-profs.fr/Fiches/cm2/grammaire/cm2-exercices-nature-fonction-mots.php