Objectifs de la séance

- Comprendre la technique opératoire de la multiplication avec un multiplicateur à deux chiffres.
- Savoir décomposer l'opération en deux multiplications plus simples.
- Être capable de placer correctement les résultats intermédiaires (le "zéro magique").
- S'exercer à résoudre des multiplications à deux chiffres.

Durée et Matériel

- **Durée :** Environ 45 minutes.
- Matériel :
 - o Tableau ou vidéoprojecteur.
 - Feutres ou craies de différentes couleurs.
 - o Feuilles de papier quadrillé.
 - o Règles.
 - Fiches d'exercices.

Déroulement de la séance

1. Phase de découverte (10 min) 🗌

- Le déclencheur : Posez un problème simple aux élèves.
 - Un boulanger fabrique 35 baguettes chaque jour. Combien de baguettes fabriquera-t-il en 24 jours ?
- L'échange : Demandez aux élèves de traduire le problème en opération : 35 x 24.
- Expliquez qu'on ne peut pas la résoudre de tête facilement. Demandez-leur si l'on pourrait décomposer le problème. Guidez-les pour qu'ils trouvent la décomposition 24 = 20 + 4.
- Expliquez qu'on va donc faire deux multiplications :
 - 1. 35 x 4
 - 2. 35 x 20
- Dites-leur que la technique opératoire permet de faire ces deux calculs en même temps.

2. Phase de construction de la règle (15 min)

- L'opération en colonnes :
 - o Écrivez l'opération en colonne au tableau : 35 x 24.
- Première étape : La multiplication par les unités.
 - o Dites aux élèves que l'on commence par le chiffre des unités du multiplicateur, le 4.
 - Calculez à voix haute :
 - 4 x 5 = 20 (j'écris 0 et je retiens 2).
 - 4 x 3 = 12 (plus la retenue 2 = 14).
 - o Écrivez 140 sur la première ligne de résultat. Dites-leur que c'est le résultat de 35 x 4.
- Deuxième étape : La multiplication par les dizaines.
 - Dites aux élèves que l'on passe au chiffre des dizaines, le 2. Ce chiffre est en réalité un 20.
 - Dites-leur la règle la plus importante : "Avant de commencer, on place un zéro dans la colonne des unités." Expliquez que ce zéro est là parce qu'on ne multiplie pas par 2, mais par 20.
 - O Calculez à voix haute, en n'oubliant pas de barrer la première retenue :
 - 2 x 5 = 10 (j'écris 0 et je retiens 1).
 - 2 x 3 = 6 (plus la retenue 1 = 7).
 - Écrivez 700 sur la deuxième ligne (en n'oubliant pas le zéro de départ).
- Troisième étape : L'addition.
 - o II ne reste plus qu'à additionner les deux résultats intermédiaires : 140 + 700 = 840.
- 3. Phase d'application guidée (15 min) [
 - Activité 1 : Le maître du tableau
 - o Faites une nouvelle opération en colonne au tableau avec la participation des élèves.
 - o Exemple: 42 x 13
 - o Demandez à chaque élève de venir faire un calcul ou de vous dire où placer le chiffre.
 - Activité 2 : Le jeu de l'ardoise
 - Donnez une nouvelle opération simple (21 x 15). Les élèves doivent la résoudre sur leur ardoise. Passez dans les rangs pour vérifier qu'ils n'ont pas oublié le "zéro magique".
- 4. Trace écrite (5 min) 🖾

Les élèves recopient ou collent la leçon suivante dans leur cahier de leçons :

Exercices (pour la prochaine séance)

 $\underline{https://i-profs.fr/Fiches/cm1/numeration-calcul/cm1-trace-ecrite-multiplication.php}$