### Objectifs de la séance

- Comprendre le principe de la symétrie axiale.
- Savoir identifier l'axe de symétrie.
- Être capable de tracer le symétrique d'une figure simple par rapport à un axe.
- S'exercer à la manipulation précise de la règle et du crayon.

#### **Durée et Matériel**

- Durée: Environ 45 minutes.
- Matériel:
  - Tableau ou vidéoprojecteur avec un quadrillage. Ω
  - Feutres ou craies de différentes couleurs. 0
  - Une grande règle pour le tableau.
  - Un miroir de classe ou des miroirs individuels.
  - Des feuilles de papier, des ciseaux.
  - Fiches d'exercices avec des figures et un axe de symétrie.

#### Déroulement de la séance

### 1. Phase de découverte (10 min)

- Le déclencheur : Affichez au tableau la moitié d'un dessin simple (un sapin, un cœur).
- L'échange: Demandez aux élèves: "Que faut-il faire pour que ce dessin soit complet?". Guidez-les pour qu'ils pensent à tracer l'autre moitié, exactement pareille.
- Montrez l'axe de symétrie (la ligne qui sépare les deux moitiés).
- Le miroir : Placez un miroir le long de l'axe de symétrie. Les élèves verront apparaître la figure complète. Expliquez que le miroir montre la partie symétrique, c'est-à-dire le "jumeau" de la figure.

#### 2. Phase de construction de la règle (15 min)

- La technique du papier calque : C'est une méthode visuelle et concrète pour introduire la symétrie.
  - 1. Tracez une figure et un axe de symétrie sur une feuille de papier.
  - 2. Passez sur cette même feuille une feuille de papier calque. Tracez l'axe et la figure.
  - 3. Retournez la feuille de papier calque. La figure est tracée par symétrie.
- La technique du quadrillage : C'est la méthode la plus précise pour les élèves.
  - 1. Tracez une figure simple sur un quadrillage, avec un axe de symétrie.
  - 2. Pour chaque sommet de la figure de départ, comptez le nombre de carreaux qui le sépare de l'axe de symétrie.
  - Reportez la même distance de l'autre côté de l'axe pour trouver le sommet symétrique.
    Reliez les points pour tracer la figure symétrique.
- Faites un exemple avec les élèves pour qu'ils comprennent bien comment compter les carreaux.

## 3. Phase d'application guidée (15 min) 🛣

### Activité 1 : Le maître de la symétrie

- Donnez à chaque élève une fiche avec un quadrillage, une figure simple (par exemple, un triangle) et un axe de symétrie.
- Les élèves doivent tracer le symétrique en comptant les carreaux.

# Activité 2 : Le jeu du miroir individuel

- Distribuez des petits miroirs. Les élèves placent le miroir sur l'axe de symétrie et complètent ce qu'ils voient. C'est une vérification visuelle de leur travail.
- Activité 3 : Le dessin libre

 Les élèves tracent un axe de symétrie sur leur quadrillage, dessinent une forme simple d'un côté, et demandent à leur voisin de tracer la forme symétrique.

# 4. Trace écrite (5 min)

• Les élèves recopient ou collent la leçon suivante dans leur cahier de leçons :

https://i-profs.fr/Fiches/ce1/geometrie-mesures/ce1-trace-ecrite-tracer-figures-symetriques.php

## Exercices (pour la prochaine séance)

https://i-profs.fr/Fiches/ce1/geometrie-mesures/ce1-exercices-tracer-figures-symetriques.php